

# Dragi polinom, kje so tvoje ničle?

Vito Vitrih

FAMNIT - Izlet v matematično vesolje

17. december 2010

- **Polinom** stopnje  $n$  je funkcija

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0, \quad a_i \in \mathbb{R}.$$

- **Polinom** stopnje  $n$  je funkcija

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0, \quad a_i \in \mathbb{R}.$$

- **Zgledi:**

- $p(x) = a_0$  konstantna funkcija,
- $p(x) = a_1 x + a_0$  premica,
- $p(x) = a_2 x^2 + a_1 x + a_0$  parabola.

Polinomi so **najenostavnejše nelinearne** funkcije:

- preprosto **odvajanje** (odvod polinoma je polinom),
- preprosto **integriranje** (integral polinoma je polinom),
- preprost izračun **vrednosti** polinoma v neki točki

**Hornerjev algoritem:**

$$p(x) = (\dots ((a_n x + a_{n-1}) x + a_{n-2}) x + \dots + a_1) x + a_0.$$

Fundamentalni izrek algebre:

Polinom stopnje  $n$  z realnimi koeficienti ima **natanko**  $n$  ničel v  $\mathbb{C}$ .

# Polinomi:

Fundamentalni izrek algebre:

Polinom stopnje  $n$  z realnimi koeficienti ima **natanko**  $n$  ničel v  $\mathbb{C}$ .

Izrek:

**Kompleksne** ničle nastopajo v konjugiranih parih (jih je vedno **sodo** mnogo).

# Polinomi:

## Fundamentalni izrek algebre:

Polinom stopnje  $n$  z realnimi koeficienti ima **natanko**  $n$  ničel v  $\mathbb{C}$ .

## Izrek:

**Kompleksne** ničle nastopajo v konjugiranih parih (jih je vedno **sodo** mnogo).

## Posledica:

Polinom **lihe** stopnje ima **vsaj eno realno** ničlo.

# Kje so ničle polinoma?

## Izrek [Descartes]:

Število **pozitivnih** ničel polinoma je enako **število menjav predznakov** v zaporedju neničelnih koeficientov polinoma, ali pa je enako temu številu **minus** nek **večkratnik** števila 2.



# Kje so ničle polinoma?

## Izrek [Descartes]:

Število **pozitivnih** ničel polinoma je enako **število menjav predznakov** v zaporedju neničelnih koeficientov polinoma, ali pa je enako temu številu **minus** nek **večkratnik** števila 2.

## Primer:

$$p(x) = x^3 + x^2 - x - 1 = (x + 1)^2(x - 1).$$

# Kje so ničle polinoma?

- Naj bo  $p$  polinom s samimi enostavnimi ničlami.
- Definirajmo polinome:

$$p_0(x) := p(x), \quad p_1(x) := p'(x), \quad p_2(x) := -\text{rem}(p_0, p_1), \\ \dots, \quad p_n(x) := -\text{rem}(p_{n-2}, p_{n-1}), \quad 0 = -\text{rem}(p_{n-1}, p_n).$$

- Polinomi  $p_0, p_1, \dots, p_n$  tvorijo Sturmovo zaporedje.

# Kje so ničle polinoma?

- Naj bo  $p$  polinom s samimi enostavnimi ničlami.
- Definirajmo polinome:

$$p_0(x) := p(x), \quad p_1(x) := p'(x), \quad p_2(x) := -\text{rem}(p_0, p_1), \\ \dots, \quad p_n(x) := -\text{rem}(p_{n-2}, p_{n-1}), \quad 0 = -\text{rem}(p_{n-1}, p_n).$$

- Polinomi  $p_0, p_1, \dots, p_n$  tvorijo **Sturmovo zaporedje**.

## Izrek [Sturm]:

Naj  $\sigma(\xi)$  označuje število menjav predznakov v zaporedju  $p_0(\xi), p_1(\xi), \dots, p_n(\xi)$ . Število različnih **realnih** ničel polinoma  $p$  na intervalu  $(a, b]$  je enako  $\sigma(a) - \sigma(b)$ .

# Kje so ničle polinoma?

Primer:

$$p(x) = x(x-1)(x-2) = x^3 - 3x^2 + 2x, \quad I = (0, 2].$$

- $p_0 = x^3 - 3x^2 + 2x$
- $p_1 = 3x^2 - 6x + 2$
- $p_2 = \frac{2}{3}x - \frac{2}{3}$
- $p_3 = 1$

# Kje so ničle polinoma?

Primer:

$$p(x) = x(x-1)(x-2) = x^3 - 3x^2 + 2x, \quad I = (0, 2].$$

- $p_0 = x^3 - 3x^2 + 2x$
  - $p_1 = 3x^2 - 6x + 2$
  - $p_2 = \frac{2}{3}x - \frac{2}{3}$
  - $p_3 = 1$
- 
- $p_0(0) = 0, p_1(0) = 2, p_2(0) = -\frac{2}{3}, p_3(0) = 1.$
  - $p_0(2) = 0, p_1(2) = 2, p_2(2) = \frac{2}{3}, p_3(2) = 1.$
- 
- $\sigma(0) - \sigma(2) = 2.$

# Kje so ničle polinoma?

Ničle polinoma stopnje 1:

- $a_1x + a_0 = 0$
- $x = -\frac{a_0}{a_1}$
- ničla je realna

# Kje so ničle polinoma?

## Ničle polinoma stopnje 1:

- $a_1x + a_0 = 0$
- $x = -\frac{a_0}{a_1}$
- ničla je realna

## Ničle polinoma stopnje 2:

- $a_2x^2 + a_1x + a_0 = 0$
- $x_{1,2} = \frac{-a_1 \pm \sqrt{a_1^2 - 4a_0a_2}}{2a_2}$
- obe ničli sta realni ali pa obe kompleksni

# Kje so ničle polinoma? Cardano

## Ničle polinoma stopnje 3:

- $a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0 = 0$
- $x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0 = 0$
- substitucija:  $t = x + \frac{a_2}{3}$
- $t^3 + pt + q = 0$
- vstavimo  $t = u + v$ ,  $v = -\frac{p}{3u}$
- $u^3$  in  $v^3$  sta ničli enačbe  $z^2 + qz - \frac{p^3}{27} = 0$
- imamo 3 realne ničle ali 1 realno in 2 kompleksni ničli



## Ničle polinoma stopnje 4:

- $x^4 + a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0 = 0$
- imamo 4, 2 ali 0 realnih ničel
- substitucija:  $t = x + \frac{a_3}{4}$
- $t^4 + \alpha t^2 + \beta t + \gamma = 0$
- **prištejemo** tej enačbi enakosti

$$(t^2 + \alpha)^2 - t^4 - 2\alpha t^2 = \alpha^2$$

$$(t^2 + \alpha + y)^2 - (t^2 + \alpha)^2 = (\alpha + 2y)t^2 + 2y\alpha + y^2 - \alpha t^2$$

# Kje so ničle polinoma? Ferrari

- Dobimo:

$$(t^2 + \alpha + y)^2 = (\alpha + 2y)t^2 - \beta t + (2y\alpha + y^2 + \alpha^2 - \gamma) \quad (1)$$

- Želimo, da je desna stran **popolni kvadrat** in to določa  $y$ :
- Dobimo **kubično** enačbo za  $y$ , ki jo znamo rešiti

$$y^3 + \frac{5}{2}\alpha y^2 + (2\alpha^2 - \gamma)y + \left(\frac{\alpha^3}{2} - \frac{\alpha\gamma}{2} - \frac{\beta^2}{8}\right) = 0.$$

- Vzamemo poljubno rešitev za  $y$  in tako nam enakost (1) da **dve** kvadratni enačbi za  $t$ .
- **Torej**: imamo **4** rešitve za  $t \Rightarrow$  **4** rešitve za  $x$ .

# Kje so ničle polinoma?

Ničle polinoma stopnje več kot 4:

- Se v splošnem ne dajo izračunati z osnovnimi operacijami  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $\sqrt{\phantom{x}}$ .

# Kje so ničle polinoma?

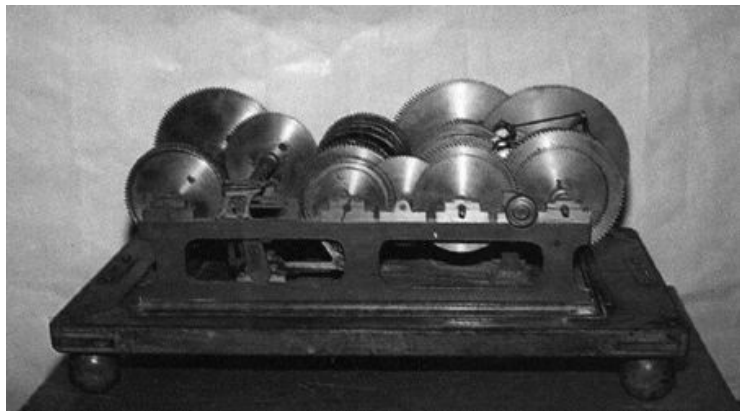
Ničle polinoma stopnje več kot 4:

- Se v splošnem ne dajo izračunati z osnovnimi operacijami  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $\sqrt{\quad}$ .
- V praktičnih aplikacijah smo običajno zadovoljni, če uspemo ničle poiskati dovolj natančno (poiskati dober približek).

# Kje so ničle polinoma?

Ničle polinoma stopnje **več kot 4**:

- Se v **splošnem ne** dajo izračunati z osnovnimi operacijami  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $\sqrt{\quad}$ .
- V **praktičnih aplikacijah** smo običajno zadovoljni, če uspemo ničle poiskati dovolj natančno (poiskati **dober približek**).
- Uporabljamo **NUMERIČNE METODE**.



Slika: Druga polovica 19. stoletja

# Numerične metode:



Slika: Prva polovica 20. stoletja

## Metode:

- bisekcija
- metoda regula falsi
- navadna iteracija
- tangentsna metoda
- sekantna metoda
- Müllerjeva metoda



## Metode:

- bisekcija
- metoda regula falsi
- navadna iteracija
- tangentsna metoda
- sekantna metoda
- Müllerjeva metoda

Te metode delujejo tudi za iskanje ničel bolj **splošnih** **nelinearnih** funkcij.

## Bisekcija:

- Izbrati moramo **začetni** interval  $[a, b]$ , kjer je funkcija (polinom) v krajiščih **različno predznačena**.

### Izrek:

Če je  $f$  zvezna funkcija na  $[a, b]$  in velja  $f(a)f(b) < 0$ , potem obstaja  $\xi \in (a, b)$ , tako da je  $f(\xi) = 0$ .

## Bisekcija:

- Izbrati moramo **začetni** interval  $[a, b]$ , kjer je funkcija (polinom) v krajiščih **različno predznačena**.

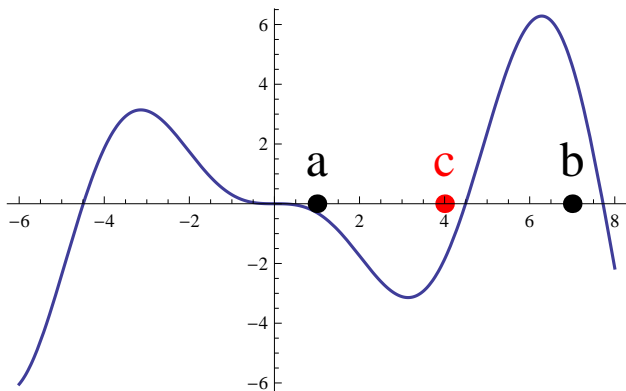
### Izrek:

Če je  $f$  zvezna funkcija na  $[a, b]$  in velja  $f(a)f(b) < 0$ , potem obstaja  $\xi \in (a, b)$ , tako da je  $f(\xi) = 0$ .

### Postopek:

- $c := \frac{a+b}{2}$
- če je  $f(a)f(c) > 0$ , potem za **novi**  $a$  vzamemo  $a := c$ , sicer za **novi**  $b$  vzamemo  $b := c$
- to **ponavljamo**, dokler interval  $[a, b]$  ni **dovolj majhen**
- **rezultat** je **sredina** zadnjega intervala

# Numerične metode:



## Slabosti:

- Metoda **odpove** pri ničlah **sode** stopnje.

Na primer za funkcijo  $f(x) = x^2$ .

- Najde le **eno** ničlo na  $[a, b]$  (ne moremo vnaprej povedati katero).
- konvergenca je **linearna** (kar pomeni dokaj počasna).

## Slabosti:

- Metoda **odpove** pri ničlah **sode** stopnje.  
Na primer za funkcijo  $f(x) = x^2$ .
- Najde le **eno** ničlo na  $[a, b]$  (ne moremo vnaprej povedati katero).
- konvergenca je **linearna** (kar pomeni dokaj počasna).

## Prednosti:

- Če začetni interval **pravilno** izberemo, potem je **konvergenca zagotovljena**.

## Metoda Regula falsi:

- Ponovno moramo izbrati **začetni** interval  $[a, b]$ , kjer je funkcija v krajiščih **različno predznačena**.

## Postopek:

- $c := b - f(b) \frac{b - a}{f(b) - f(a)}$
- če je  $f(a)f(c) > 0$ , potem za **novi**  $a$  vzamemo  $a := c$ , sicer za **novi**  $b$  vzamemo  $b := c$
- to **ponavljamo**, dokler interval  $[a, b]$  ni **dovolj majhen**
- **rezultat** je **sredina** zadnjega intervala

# Numerične metode:

## Metoda Regula falsi:

- Ponovno moramo izbrati **začetni** interval  $[a, b]$ , kjer je funkcija v krajiščih **različno predznačena**.

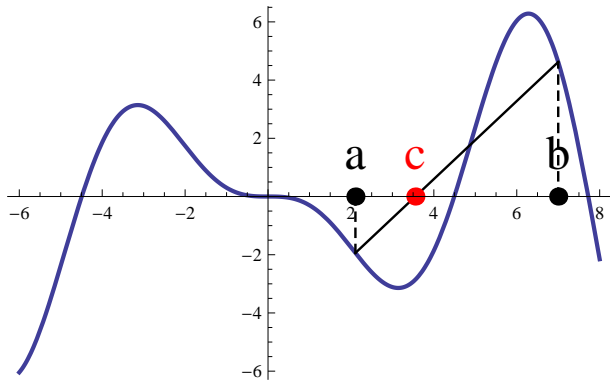
## Postopek:

- $c := b - f(b) \frac{b - a}{f(b) - f(a)}$
- če je  $f(a)f(c) > 0$ , potem za **novi**  $a$  vzamemo  $a := c$ , sicer za **novi**  $b$  vzamemo  $b := c$
- to **ponavljamo**, dokler interval  $[a, b]$  ni **dovolj majhen**
- **rezultat** je **sredina** zadnjega intervala

**Lastnosti:** podobne kot pri bisekciji.



# Numerične metode:



## Navadna iteracija (metoda negibne točke):

- Namesto ničle funkcije  $f$  iščemo negibno točko iteracijske funkcije  $g$ .

## Navadna iteracija (metoda negibne točke):

- Namesto ničle funkcije  $f$  iščemo negibno točko iteracijske funkcije  $g$ .
- Veljati mora:

$$f(x) = 0 \Leftrightarrow g(x) = x.$$

## Navadna iteracija (metoda negibne točke):

- Namesto ničle funkcije  $f$  iščemo negibno točko iteracijske funkcije  $g$ .
- Veljati mora:

$$f(x) = 0 \Leftrightarrow g(x) = x.$$

- Primer:

$$f(x) = x^3 - 5x, \quad g_1(x) = \frac{x^3}{5}, \quad g_2(x) = \sqrt[3]{5x}.$$

# Numerične metode:

Kako poiščemo **negibno točko** funkcije  $g$ ?

# Numerične metode:

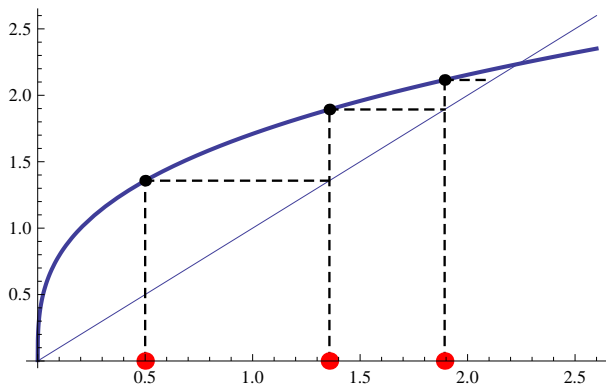
Kako poiščemo **negibno točko** funkcije  $g$ ?

- Izberemo si nek  $x_0$  (**začetni približek**).
- Izvajamo **iteracijo**

$$x_{r+1} = g(x_r), \quad r = 0, 1, \dots$$

- Iteracijo izvajamo dokler velja  $|x_{r+1} - x_r| > \varepsilon$ .
- Zaporedje  $x_0, x_1, \dots$  lahko **konvergira** proti neki negibni točki ali pa tudi **ne**.
- Z **izbiro** začetnega približka lahko deloma vplivamo na to, h **kateri** negibni točki bo zaporedje konvergiralo.
- Če na nekem intervalu  $[a, b]$  (ki vsebuje negibno točko) za vsak  $x \in [a, b]$  velja  $|g'(x)| < 1$ , potem naše zaporedje **zagotovo skonvergira** k negibni točki.

# Numerične metode:



## Tangentna metoda:

- Če za iteracijsko funkcijo vzamemo

$$g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)},$$

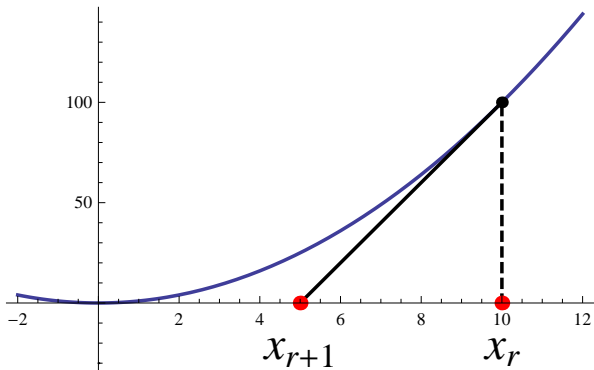
potem jo imenujemo **tangentna metoda**.

- Iteracija:

izberemo  $x_0$ , 
$$x_{r+1} = x_r - \frac{f(x_r)}{f'(x_r)}, \quad r = 0, 1, \dots$$



# Numerične metode:



## Slabosti:

- Metoda **ne** konvergira za **vsak**  $x_0$ .
- Poznati moramo tudi **odvod** funkcije.

## Slabosti:

- Metoda **ne** konvergira za **vsak**  $x_0$ .
- Poznati moramo tudi **odvod** funkcije.

## Prednosti:

- Konvergenca je v bližini ničle **kvadratična** (precej boljša od bisekcije in metode regula falsi).

## Sekantna metoda:

- Namesto **tangente** v točki  $(x_r, f(x_r))$  vzamemo **sekanto** skozi točki  $(x_{r-1}, f(x_{r-1}))$  in  $(x_r, f(x_r))$ .
- V prvem koraku moramo izbrati **dva začetna približka**  $x_0$  in  $x_1$ .

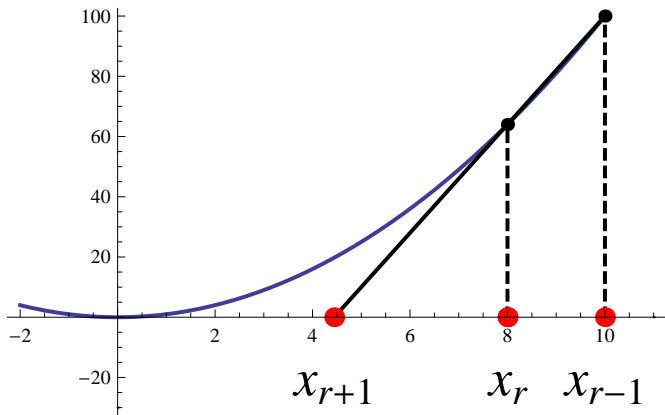
## Sekantna metoda:

- Namesto **tangente** v točki  $(x_r, f(x_r))$  vzamemo **sekanto** skozi točki  $(x_{r-1}, f(x_{r-1}))$  in  $(x_r, f(x_r))$ .
- V prvem koraku moramo izbrati **dva začetna približka**  $x_0$  in  $x_1$ .

## Lastnosti:

- Metoda **ne** konvergira za **poljubna**  $x_0$  in  $x_1$ .
- Konvergenca je **malce počasnejša** kot pri tangentni metodi (je **superlinearna**).
- V primerjavi s tangentno metodo tukaj **ne** potrebujemo **odvodov**.

# Numerične metode:



## Müllerjeva metoda:

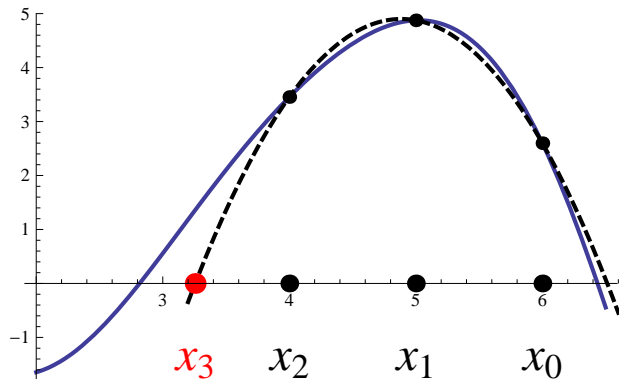
- Potrebujemo **tri** začetne približke  $x_0$ ,  $x_1$  in  $x_2$ .
- Skozi točke  $(x_{r-2}, f(x_{r-2}))$ ,  $(x_{r-1}, f(x_{r-1}))$  in  $(x_r, f(x_r))$  napeljemo **parabolo**.
- Za nov približek  $x_{r+1}$  vzamemo tisto ničlo parabole, ki je **bližje** zadnjemu približku.
- Ker ima parabola lahko tudi **kompleksne** ničle, so ti približki lahko tudi **kompleksni**.

## Müllerjeva metoda:

- Potrebujemo **tri** začetne približke  $x_0$ ,  $x_1$  in  $x_2$ .
- Skozi točke  $(x_{r-2}, f(x_{r-2}))$ ,  $(x_{r-1}, f(x_{r-1}))$  in  $(x_r, f(x_r))$  napeljemo **parabolo**.
- Za nov približek  $x_{r+1}$  vzamemo tisto ničlo parabole, ki je **bližje** zadnjemu približku.
- Ker ima parabola lahko tudi **kompleksne** ničle, so ti približki lahko tudi **kompleksni**.
- Metodo **uporabljamo** za iskanje **kompleksnih ničel**.



# Numerične metode:



Poglejmo na kratko še nekaj metod, ki so **posebej prirejene** za delo s **polinomi**

- Laguerrova metoda
- Durand-Kernerjeva metoda
- Aberth-Ehrlichova metoda

Laguerrova metoda:

Ponavljamo postopek:

$$S_1 = \frac{p'(z_r)}{p(z_r)}$$

$$S_2 = \frac{p'(z_r)^2 - p(z_r)p''(z_r)}{p(z_r)^2}$$

$$z_{r+1} = z_r - \frac{n}{S_1 \pm \sqrt{(n-1)(nS_2 - S_1^2)}}$$

## Lastnosti:

- Če ima polinom  $p$  same **realne ničle**, potem je **zagotovljena konvergenca** k najbližji ničli za **poljuben** začetni približek  $z_0$ .
- Hitrost konvergence je **kubična** (hitreje kot tangentsna metoda).
- Deluje tudi za **kompleksne** ničle.

# Numerične metode:

## Durand-Kernerjeva metoda:

- Metoda, ki **naenkrat** izračuna **vse** ničle polinoma!

## Durand-Kernerjeva metoda:

- Metoda, ki **naenkrat** izračuna **vse** ničle polinoma!
- $p(z) = (z - \alpha_1)(z - \alpha_2) \cdots (z - \alpha_n)$ .
- Naj bodo  $z_1, z_2, \dots, z_n$  približki za ničle  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ .
- Iščemo **popravke**  $\Delta z_1, \Delta z_2, \dots, \Delta z_n$ , da bodo  $z_1 + \Delta z_1, z_2 + \Delta z_2, \dots, z_n + \Delta z_n$  **prave** ničle.
- Torej:  $(z - (z_1 + \Delta z_1)) \cdots (z - (z_n + \Delta z_n)) = p(z)$ .

## Durand-Kernerjeva metoda:

- Metoda, ki **naenkrat** izračuna **vse** ničle polinoma!
- $p(z) = (z - \alpha_1)(z - \alpha_2) \cdots (z - \alpha_n)$ .
- Naj bodo  $z_1, z_2, \dots, z_n$  približki za ničle  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ .
- Iščemo **popravke**  $\Delta z_1, \Delta z_2, \dots, \Delta z_n$ , da bodo  $z_1 + \Delta z_1, z_2 + \Delta z_2, \dots, z_n + \Delta z_n$  **prave** ničle.
- Torej:  $(z - (z_1 + \Delta z_1)) \cdots (z - (z_n + \Delta z_n)) = p(z)$ .
- Uredimo po členih  $\Delta z_j$ :

$$p(z) = \prod_{j=1}^n (z - z_j) - \sum_{j=1}^n \Delta z_j \prod_{\substack{k=1 \\ k \neq j}}^n (z - z_k) + \sum_{\substack{j,k=1 \\ j \neq k}}^n \Delta z_j \Delta z_k \prod_{\substack{\ell=1 \\ \ell \neq j,k}}^n (z - z_\ell) + \dots$$

# Numerične metode:

- Če zanemarimo kvadratne in višje člene, bodo  $\Delta z_j$  le približni popravki.
- Vstavimo še  $z = z_j$ :

$$p(z_j) = \prod_{j=1}^n (z_i - z_j) - \sum_{j=1}^n \Delta z_j \prod_{\substack{k=1 \\ k \neq j}}^n (z_i - z_k) = -\Delta z_j \prod_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n (z_i - z_k),$$

oziroma

$$\Delta z_j = \frac{-p(z_j)}{\prod_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n (z_i - z_k)}.$$



# Numerične metode:

- Če zanemarimo kvadratne in višje člene, bodo  $\Delta z_j$  le približni popravki.
- Vstavimo še  $z = z_j$ :

$$p(z_j) = \prod_{j=1}^n (z_i - z_j) - \sum_{j=1}^n \Delta z_j \prod_{\substack{k=1 \\ k \neq j}}^n (z_i - z_k) = -\Delta z_j \prod_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n (z_i - z_k),$$

oziroma

$$\Delta z_j = \frac{-p(z_j)}{\prod_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n (z_i - z_k)}.$$

Metoda:

$$z_i^{(r+1)} = z_i^{(r)} - \frac{p(z_i^{(r)})}{\prod_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n (z_i^{(r)} - z_k^{(r)})}, \quad i = 1, 2, \dots, n, \quad r = 0, 1, \dots$$

## Lastnosti:

- Konvergenca v bližini ničel je kvadratična.
- Metoda konvergira skoraj za vsak začetni približek  $\mathbf{z}^{(0)}$  (le vse komponente vektorja  $\mathbf{z}^{(0)}$  morajo biti različne).
- Za komponente vektorja  $\mathbf{z}^{(0)}$  izberemo kar naključnih  $n$  kompleksnih števil.

## Aberth-Ehrlichova metoda:

- Durand-Kernerjevo metodo lahko **izboljšamo** do **kubične** konvergence.
- Označimo

$$R_i(z) = -\frac{p(z)}{\prod_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n (z - z_k)}, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

- Uporabimo **tangentno metodo** na funkciji  $R_i(z)$  v točki  $z_i$ :

$$\Delta z_i = -\frac{R_i(z)}{R_i'(z)}, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

- **Metoda:**

$$\Delta z_i = \frac{p(z_i)}{p(z_i) \sum_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n \frac{1}{z_i - z_k} - p'(z_i)}, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$



**HVALA!**